

Gliederung

1. Einleitung

2. Das Geheimnisprinzip

- 2.1 Stand der Modularisierung vor dem Geheimnisprinzip
- 2.2 Der Weg hin zum Geheimnisprinzip
- 2.3 Folgen der Missachtung des Geheimnisprinzips

3. Heutige Anwendung bei Programmiersprachen

- 3.1 Objektorientierte Programmierung
- 3.2 Das Beispiel Java
- 3.3 Modularisierung in der Praxis

4. Weitreichende Techniken

- 4.1 Testverfahren
- 4.2 Interoperabilität und Kompatibilität
- 4.3 Verteilte Systeme

5. Ausblick in die Zukunft

6. Fazit

Argumentationsprinzip: Kapitel 1 bis Kapitel 3 **chronologisch**
Kapitel 4 bis Ende **argumentativ**

Schrittmuster: **Kette**